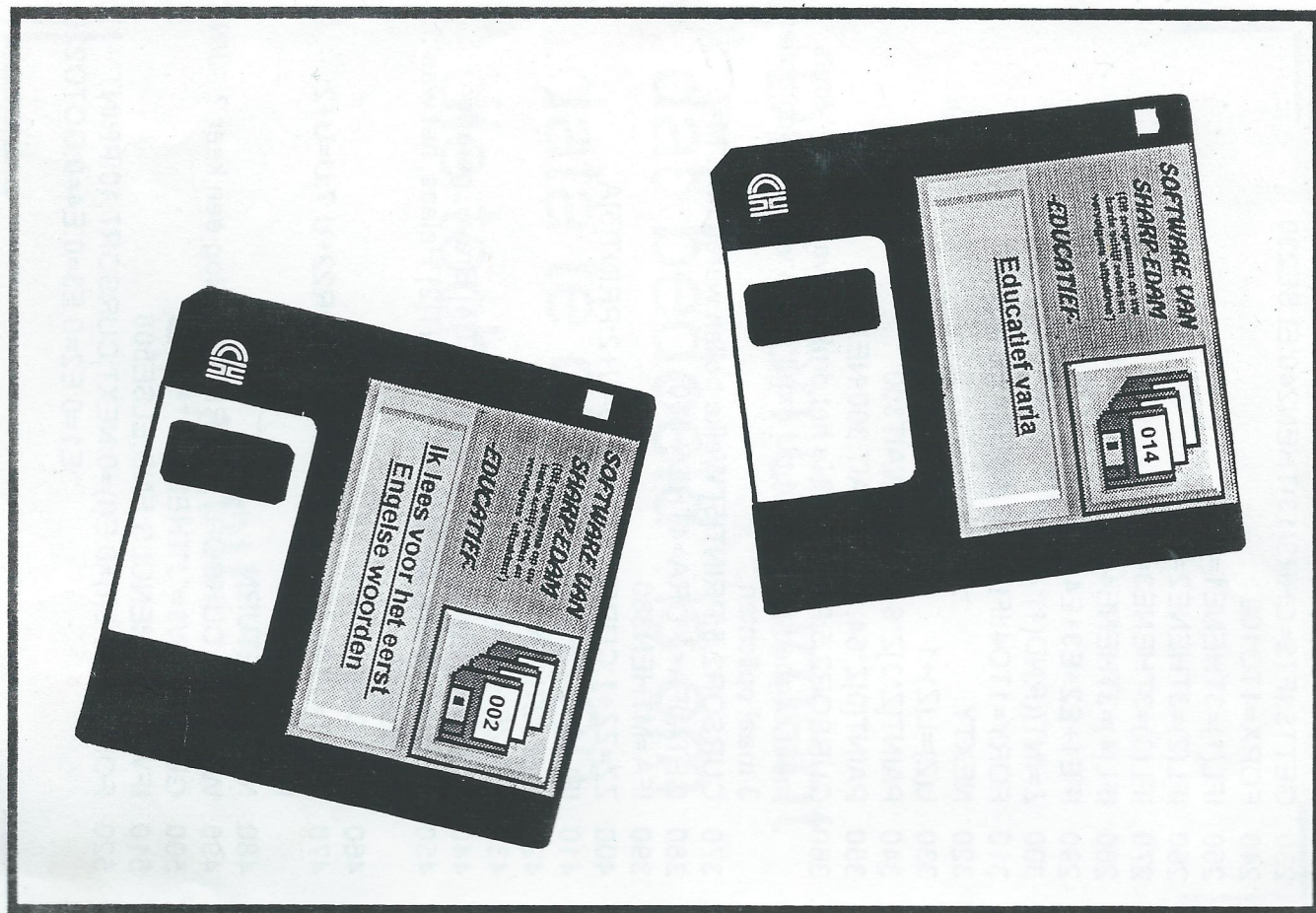
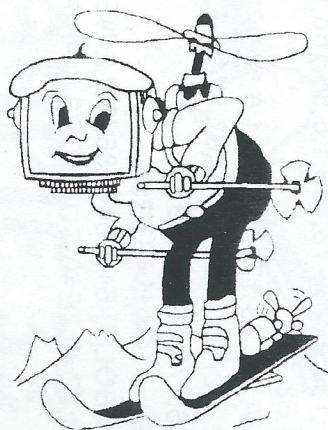




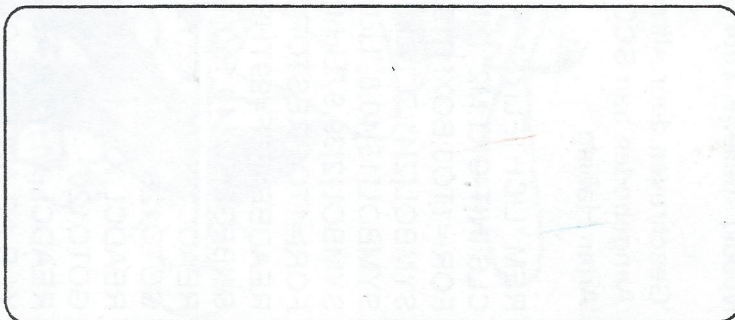
SHARPIE

INDIEN ONBESTELBAAR
S.V.P. RETOUR AAN:
F.L. SIMONSZSTRAAT 25
1135 HE EDAM

PORT BETAALD EDAM



SHARPIE 33 DRUKWERK



'SHARPIE' wordt toegezonden aan alle leden van onze club, die hun bijdrage hebben voldaan.

Onze computerdagen kunnen gratis door onze leden worden bezocht, niet leden vragen wij hiervoor een bijdrage van fl. 1,50.

Niets uit deze uitgave mag worden vervoelvoudigd en/of openbaar worden gemaakt door middel van druk, fotocopie of op welke ander wijze dan ook, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van het bestuur van SHARP-EDAM.

Vanzelfsprekend kan geen verantwoordelijkheid door het bestuur worden aanvaard voor mogelijke onjuistheden in deze uitgave en de ten gevolge hiervan, ontstane kosten.

Wij verzoeken aan een ieder om alle correspondentie te willen versturen aan het volgende adres:

SHARP-EDAM
Tasmanstraat1
1972 MB IJMUIDEN.

Wilt u INGEZONDEN BRIEVEN, KOPIJ, enz. voor ons blad 'SHARPIE' sturen aan ons redaktie adres:

REDAKTIE 'SHARPIE'
Klein Amsterdam 50
3951 VT MAARN.

Kopij in de vorm van artikelen of listingen, is iets wat wij altijd bijzonder goed kunnen gebruiken.

Als de beschikbare ruimte dit toelaat en het van belang kan zijn voor onze leden zullen wij dit zeer zeker plaatsen.

Wij behouden ons het recht voor om de tekst, indien nodig, in te korten, c.q. aan te passen.

Op de gestelde vragen proberen wij een antwoord te geven of roepen onze andere leden/lezers hierbij op om ons te helpen.

U weet toch dat onze werkgroepleden elke computerdag weer voor u klaarstaan om te helpen met uw computerproblemen.

Software (public Domain / Shareware) is op onze clubdagen eveneens te verkrijgen en

wij vragen van u een vergoeding van fl. 2,- per programma. Niet leden betalen fl. 3,50.

Het BBS geniaal beschikt over een apart gedeelte voor onze leden van SHARP-EDAM. Bovendien staat het Prosoft BBS van ons werkgroepleid Dick Brandon voor onze leden klaar met de nieuwste software.

BESTUUR SHARP-EDAM

VOORZITTER:

Joop Veenstra. 02993-67170

PENNINGMEESTER:

Tiny Lautenschütz. 02993-67734

SEKRETARIS

Jan Rutte. 02550-34557

BBS Geniaal

Lijn 1 02294 - 2959

Lijn 2 02294 - 3154

Prosoft BBS

Tel. 02990 - 41502 (4 lijnen tot 28k8)

DE WERKGROEP:

Piet den Bak. 02990-43210

Dick Brandon. 02990-41502

Alie Bregman. 02999-379

Wim Daniëls. 02290-42381

Leo Krap. 072-200681

Frank Land. 03432-3078

Peter Severiens. 02993-72904

Leo Veenhuijsen. 020-6851407

Jaap Wiersema. 02993-71900

Nick Wijnands. 020-6423793

Uw bijdrage voor het lidmaatschap van onze vereniging voor dit jaar bedraagt nu fl. 37,50

Alle opzeggingen dienen schriftelijk te geschieden aan het sekretariaat

Het GIRONUMMER van onze vereniging is 39.67.12. t.n.v. SHARP-EDAM.

Ons REKENING-NUMMER bij de BONDS-SPAARBANK in Edam is 82.68.42.410. t.n.v. SHARP-EDAM.

Onze vereniging is ingeschreven bij de KAMER VAN KOOPHANDEL te HOORN onder het nummer V 625736.

Reaktioneel geprint

Ditmaal staat het nummer van SHARPIE in het teken van de voorjaars schoonmaak met het artikel van Peter Severiens voor ons heeft geschreven.

Het loont inderdaad de moeite om eens een grote opruiming te gaan houden in uw computer en enigszins orde op zaken te stellen. Niet alleen de laatste SHARP nummers, (inclusief dit nummer) kunnen u hierbij behulpzaam zijn maar ook in de nog komende nummers zijn wij van plan hieraan onze speciale aandacht geven en vragen wij hierbij onze leden in ons aller belang om hun medewerking.

Mogelijk is er onder onze leden iemand die met betrekking tot dit onderwerp nog een belangrijke of handige tip heeft om in SHARPIE te kunnen plaatsen. Wij zouden dit dan heel graag van u ontvangen.

Op het gebied van de EDUCATIEVE software is een stuk werk verricht door Wim en Thea Daniëls. Zij hebben op een 18 - tal schijven een aantal educatieve programma's samengebracht die echt de moeite van het bekijken waard zijn (en natuurlijk ook om er wat van te leren).

Verderop vindt u nadere informatie hierover.

Ga nu eens niet achter de computer zitten om een spelletje te doen maar houdt eens een grote opruiming of, als het niet anders kan, schrijf dan eens naar de redactie. Alleen de groeten is al iets en ik zal het zeker publiceren.

F.S. Land (de redactie)

#####

Geringe belangstelling voor SHARP

De afgelopen bijeenkomst stond er helaas geen enkele SHARP opgesteld. Er waren echter nog wel 5 tot 10 mensen die voor de SHARP langskwamen. Als deze situatie niet mocht veranderen, heb ik geen zin meer om 2 uur te reizen om naar Edam te komen.

Laat mij en de vele andere SHARP-bezitters niet in de kou zitten en kom de volgende keer ook eens langs en neem Uw SHARP en geïnteresseerde kennissen mee. Voor F75,- kunnen die eventueel al een complete SHARP MZ-800 met cas.rec., QD-drive, QD's en handboek kopen.

Mocht er geen verandering in de situatie komen, zal ik ook niets meer voor SHARPIE schrijven. Hoe moet U dan nog aan Uw informatie komen?

Laat in ieder geval even iets horen, mocht U nog belangstelling hebben voor informatie voor en over Uw SHARP. Tot op heden hebben slechts weinigen dit gedaan.

Arjan Habing

#####

GESLAAGD !

Wij zij er weer in geslaagd om voor onze leden de inmiddels bekende goede 3.5" HD kwaliteitsdiskettes te bemachtigen. Doordat wij ditmaal een fors aantal hebben ingekocht denken wij op de komende computerdag voldoende hiervan in ons 'WINKELTJE' te hebben om geen nêe te behoeven verkopen. Om de prijs ervan hoeft u het niet te laten want deze is (met garantie) voor onze leden nog steeds :

10 HD DISKETTES 3.5 "
VOOR f 12,50

NIET LEDEN VRAGEN WIJ HIERVOOR f 0,25 PER STUK EXTRA

Educatieve Software

Op de bijeenkomst van 20 maart a.s. brengen wij liefs 18 diskettes met educatieve software voor onze leden uit.

Deze software wordt op HD diskettes uitgebracht en heeft 1 onderwerp per diskette. De programma's staan 'ingepakt' op iedere diskette met behulp van een 'zichzelf uitpakkende' .EXE file of dienen 'uitgepakt' te worden met PKUNZIP.EXE dat wij, indien voor het programma noodzakelijk, aan het schijfje hebben toegevoegd.

De beste, en eenvoudigste, manier om het/de programma ('s) aan de gang te krijgen is om op uw harde schijf een tijdelijke directory aan te maken en vervolgens de gehele inhoud van het HD schijfje hier naar toe te kopiëren. Dit doet u als volgt :

Type vlak achter C:\> de letters MD(spatie)TEMP zodat er op het scherm te staat

C:\MD TEMP

Druk op <ENTER> om uw opdracht aan uw computer te bevestigen en deze maakt vervolgens voor u de subdirectory TEMP aan.

Doe vervolgens het HD schijfje met de Educatieve software in de A drive en toets in A: Op uw monitor komt te staan A:\ met erachter weer de knipperende Cursor.

Geef in : COPY(spatie)A:\.*(spatie)c:\TEMP . Er staat nu :

A:\COPY A:\.* C:\TEMP

Na de gebruikelijke druk op de <Enter> toets zal uw computer de gehele inhoud van het HD schijfje kopiëren naar de eerder door u aangemaakte 'subdirectory' TEMP op de harde schijf.

De computer toont u op het scherm het verloop van de zopas uitgevoerde opdracht, vermeld het aantal gekopieerde files, en als laatste weer :A:\> met hierachter opnieuw de knipperende Cursor.

U gaat nu kijken wat er in de subdirectory C:\TEMP terecht is gekomen door eerst naar de harde schijf (C:\) te gaan door in te geven C: en op <Enter> te drukken. Vervolgens geeft u in : CD(spatie) TEMP). Het commando CD staat voor C(hange) D(directory) ofwel verander van/ga naar de opgegeven directory laat deze op het scherm zien.

Op het scherm staat nu : C:\TEMP> met hierachter de knipperende Cursor. Geef commando DIR in en bevestig dit opnieuw met een druk op <Enter> .De computer toont u nu de inhoud van de subdirectory.

Staat er slechts 1 file met de extensie (laatste 3 letters na de punt) EXE op het scherm, dan betreft het hier een 'gecomprimeerd zichzelf uitpakkend' programma. Toets in : de getoonde naam van de file met de uitgang .EXE (dus b.v. REKENEN.EXE) en druk dan weer op de <Enter> toets.

Het programma zal zich nu vervolgens zelfstandig verder uit gaan pakken en staat hierna weer te wachten op uw volgende opdracht (commando).

Staat er bij de getoonde files : PKUNZIP.EXE en een file met de extensie (laatste 3 letters na de punt) .ZIP dan dient u op de plaats van de knipperende Cursor in te geven : PKUNZIP(spatie)REKENEN.ZIP. Druk op <Enter> en het 'uitpakken' zal van start gaan.

Staan er meerdere files met de uitgang .ZIP of .EXE in de TEMP subdirectory dan kunt u daaruit opmaken dat het hier om meerdere 'ingepakte' programma's gaat. Het 'uitpakken' en de aanmaak van nieuwe subdirectory 's hiervoor (zoals verderop wordt beschreven) zal dan voor elk van deze files moeten worden herhaald.

In het 'uitgepakte' programma zult u ongetwijfeld de juiste file vinden waarmee het programma zelf opgestart kan worden. U dient

hierbij te letten op de files met een van de volgende extensie's : .BAT; .COM of .EXE. Het ingeven van betreffende Filenaam die hier aan vooraf gaat is voldoende.

Bevalt het programma u en wilt u het definitief op uw harde schijf laten staan maak dan eerst een subdirectory aan (b.v. EDUCA) door het commando MD(spatie)EDUCA in te geven achter de C:\ prompt (zoals u ook voor de subdirectory TEMP had gedaan).

Toets in : CD(spatie)EDUCA en druk op <Enter> . U moet nu op uw scherm zien staan :

C:\EDUCA>

Geef in ieder geval het programma zelf ook een eigen vaste directory zoals b.v. REKENEN. Dit voorkomt dat het uiteindelijk een rommeltje gaat worden op uw harde schijf. (zie ook het artikel van Peter Severiens in dit nummer van Sarpie)

Op de plaats van de prompt die nu staat te knippen achter C:\EDUCA> geeft u in : MD(spatie)REKENEN. gevolgd door <Enter> En er komt op uw scherm te staan :

C:\EDUCA\REKENEN>

Geef dan in : CD\ en druk opnieuw op <Enter> zodat u weer in de root C:\> terechtkomt.

Kopieer vervolgens de 'uitgepakte' files die in de tijdelijke subdirectory TEMP staan naar de nieuwe subdirectory REKENEN die u net heeft aangemaakt met :

COPY(spatie)C:\TEMP*.(spatie)C:\EDUCA\REKENEN

U dient te bedenken dat nu ook de oorspronkelijk ingepakte file is meegekopiëerd naar de nieuwe subdirectory REKENEN.

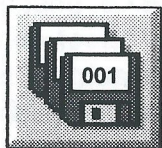
Was dit de file met de uitgang .EXE dan moet u deze wel verwijderen ('deleten') anders blijft het programma 2x in de subdirectory REKENEN staan (1 x 'ingepakt' en 1 x 'uitgepakt'). Dit is natuurlijk ook weer niet nodig en kost alleen maar geheugenruimte

Ook de oorspronkelijk files in de subdirectory TEMP t.w. de files

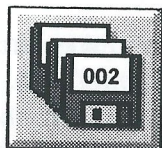
met de uitgang .EXE en/of .ZIP moeten vervolgens ook verwijderd worden. Overtuigt u zich voordat u dit doet echter wel even of het uit-gepakte' goed werkt voordat u dit doet. Heeft u verder met de programma's vragen of problemen neem dan even kontakt op met Thea Daniëlse tel. 02990-42281.

Als men in ons 'winkelje' een programma besteld wordt dit voor u op een 3.5" HD diskette gezet en van een passend etiket voorzien.

De diskette met het programma kost f 5,00 per stuk. Voor deze prijs is het echt niet nodig om deze weer 'illegaal' te kopiëren voor een z.g. kennis. Laat hem of haar er zelf maar een kopen. We rekenen erop dat de leden zo sportief zijn dat ze hun eigen club deze inkomsten gunnen. Het is een geringe en positieve bijdrage aan het welzijn van ook uw vereniging.



Hierop staat een zeer uitgebreide typcursus dieGrafisch zeer mooi is en menugestuurd. Inclusief manual in DOC. File W.P voor kinderen.



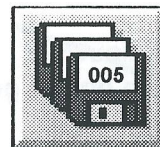
Engelse woordjes leren.
Heel leuke plaatjes voor kinderen.
Muziek.



Engelse spreekwoorden vinden.
Engelse woordtrainer.
Engelse woorden uitspreken.
Hangman
Puzzle



Behalve Engels ook Duits, Frans, Spaans en Nederlandse woorden leren.
Met spraak en muziek. Verschillende nivo's en Grafisch zeer mooi
N.B. Dit programma is niet in gepakt



Een complete database van Dinosaurussen.
Naam, afbeelding, herkomst en andere informatie.
Grafisch. Engelstalig

Dit is dan een korte beschrijving van de inhoud van de eerste 5 diskettes. Volgende keer meer.

Hieronder de volledige lijst van alle thans bij ons verkrijgbare EDUCATIEVE diskettes. Wij hopen deze in de toekomst verder uit te breiden.

Diskette 001	-	Typeles.
Diskette 002	-	Ik lees voor het eerst Engelse woorden.
Diskette 003	-	Engels 1.
Diskette 004	-	Engels 4.
Diskette 005	-	Dinosaurus.
Diskette 006	-	Tafel met diploma.
Diskette 007	-	Rekenen 1.
Diskette 008	-	Totaal rekenpakket voor het basisonderwijs.
Diskette 009	-	Techniek.
Diskette 010	-	Onderwijzend personeel.
Diskette 011	-	Procent berekeningen.
Diskette 012	-	Nederlands 1.
Diskette 013	-	Geschiedenis.
Diskette 014	-	Educatief varia.
Diskette 015	-	Wiskunde 1.
Diskette 016	-	Informatica.
Diskette 017	-	Aardrijkskunde.
Diskette 018	-	Geschiedenis.

#####

Nieuws van STAC(ker)

Binnenkort komt STAC Electronics uit met hun allernieuwste STACKER versie 4.0 en dit zal echt iets bijzonders zijn op het gebied van compressie.

Wie dacht dat er niet veel verder meer te comprimeren viel en de grenzen hiervan wel bereikt waren komt opnieuw bedrogen uit.

Na de afgelopen 2 jaar alle denkbare mogelijkheden te hebben bestudeerd komt STAC uit met een geheel nieuwe Technologie die men heeft ontwikkeld. Men noemt dit SmartPack en het werkt zowel bij het comprimeren van de sectoren op de schijf alsook bij de clusters zelf.

Naast opnieuw verbeterde prestaties kon door gebruik te maken van DPMS (DOS Protected Mode Services) van Novell de gehele Stacker driver op 17 K na worden opgeslagen boven de 1MB limiet.

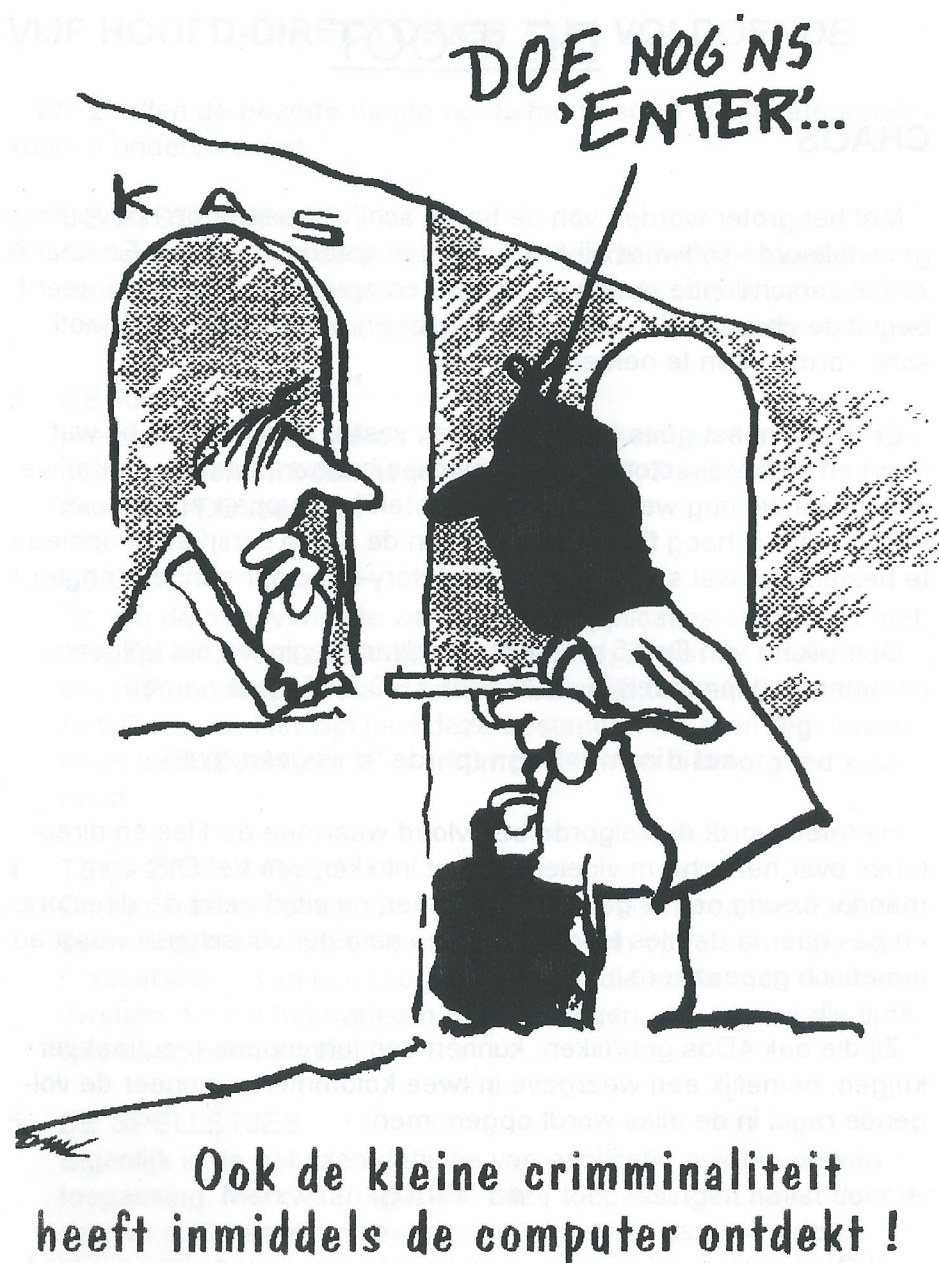
Naar verluidt kan men met de nieuwe versie 4.0 zelfs een gemiddelde compressie behalen van 1: 2.5. Het einde van de mogelijkheden komt hiermee nu toch wel heel erg dicht bij het absolute maximum.

Uiteraard heeft men bij STAC ook speciaal gelet op de betrouwbaarheid. Op drie verschillende manieren wordt nu de data beveiligd waaronder hardwarematige geheugenbescherming. Dit in tegenstelling tot het berekenen van de meer bekende checksums zoals bij andere producten worden toegepast.

Ook een Autosave werd toegevoegd die een backup maakt van niet alleen de informatie die in de Bootsector is opgeslagen, maar ook die van de root-directory en de FAT (File Allocation Table).

Verder is er nog een nieuwe Stacker Toolbox for Windows en is Network Installation gemakkelijker geworden.

#####



DE ROOT

CHAOS

Met het groter worden van de harde schijven neemt de hoeveelheid geïnstalleerde software bij ons amateurs steeds meer toe. En naar ik zelf al verschillende malen op diverse computers heb geconstateerd, begint de chaos in de root directory hier en daar al letterlijk chaotische vormen aan te nemen.

Er is dan haast geen touw meer aan vast te knopen, wat bij wat hoort en welke directories welke functies hebben. Laat staan dat we weten wat we nog wel regelmatig moeten backuppen en wat niet. Het wordt dus hoog tijd de indeling van de harde schijf eens opnieuw te bezien, om wat systeem in de directory-structuur aan te brengen.

Gebruikers van Dos 5 en 6 kunnen alvast beginnen het volgende commando (lapmiddel) in de AUTOEXEC.BAT op te nemen:

set dircmd=/o:gn /p (de "o" is geen "nul")

Hiermee wordt de volgorde beïnvloed waarmee de files en directories over het scherm vloeien, na het intikken van het DIR commando. Keurig netjes gesorteerd, komen nu altijd eerst de directories en pas daarna de files tevoorschijn, en na ieder vol scherm wordt automatisch gepauzeerd.

Zij die ook 4Dos gebruiken, kunnen een iets mooier resultaat verkrijgen, namelijk een weergave in twee kolommen, wanneer de volgende regel in de alias wordt opgenomen:

dir *dir /2p

VIJF HOOFD-DIRECTORIES ZIJN VOLDOENDE

We zouden de bezette ruimte op de harde schijf in vijf categorieën kunnen onderverdelen:

1. DE SYSTEEMFILES

Onder deze groep verstaan we alle files die met de aansturing van het systeem te maken hebben, zoals: de inhoud van de dos-directory, tools, norton, pctools, utilities en in feite zelfs windows.

2. DE APPLICATIES

Hieronder verstaan we de serieuze toepassingen die de PC zijn bestaansrecht hebben gegeven, zoals: WP, PageMaker, AutoCad, DBase, enz.

3. DE DATA

Dit zijn de gegevens die we m.b.v. de applicaties en dikwijls met veel tijd en zweet zelf hebben gecreëerd. Zoals: de brieven onder WP, het ledenbestand onder DBase de tekeningen onder AutoCad enz. Het zijn juist deze bestanden die men regelmatig moet backuppen, om te voorkomen dat men dievoorgoed kwijt raakt.

4. TEMPORARY FILES

Dit zijn tijdelijke bestanden die door sommige programma's worden aangemaakt om er tussenresultaten in op te slaan. Bij normaal afsluiten van een programma, zijn die bestanden weer verdwenen. Mocht het systeem blijven hangen, dan blijven die tijdelijke bestanden achter.

5. DE SPELLETJES

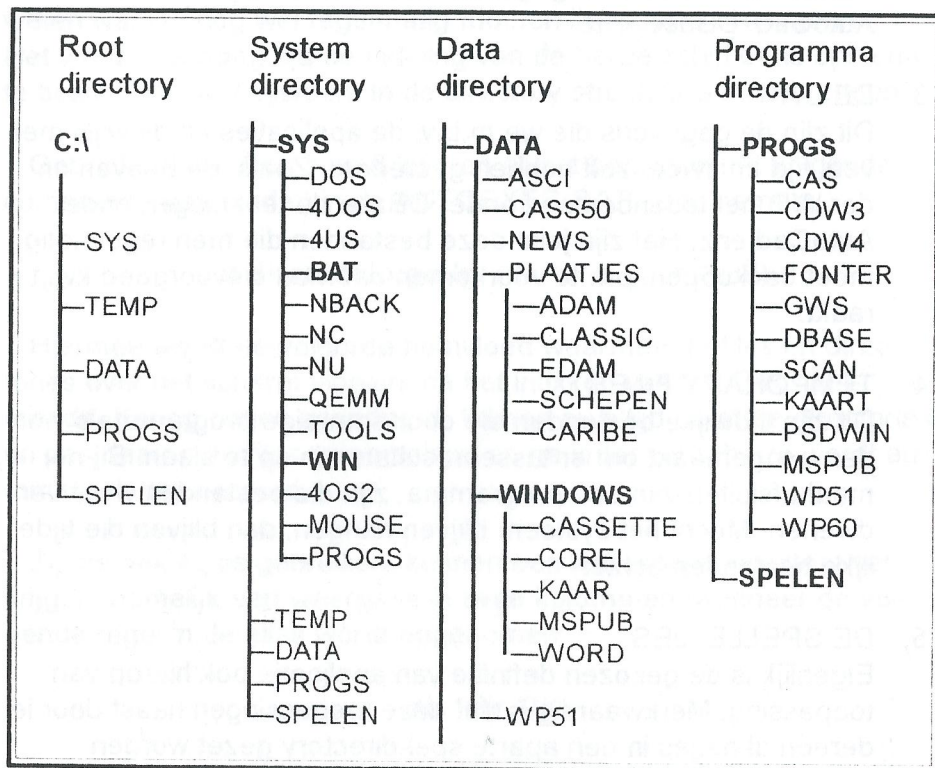
Eigenlijk is de gekozen definitie van applicatie ook hierop van toepassing. Merkwaardig is dat deze toepassingen haast door iedereen al netjes in een aparte spel-directory gezet worden.

Analoog aan bovenstaande indeling gaan we nu in de root (C:\)

Analoog aan bovenstaande indeling gaan we nu in de root (C:\) directories aanmaken :

voor de systeemfiles:	MD SYS
voor de programma's:	MD PROGS
voor onze gegevens:	MD DATA
voor temporary files:	MD TEMP
voor de spelletjes:	MD SPEL

Hier een voorbeeld van hoe de tree eruit zou kunnen gaan zien :



CUSTOM INSTALL

Probeer bij het installeren van nieuwe software pakketten steeds de programma's in een sub-directory van PROGS te zetten en de data files in een subdirectory van de data directory. Kies daarom tijdens de installatie zoveel mogelijk de "custom" installation. Hierin kan men namelijk zelf opgeven, op welke plaats welke bestanden moeten komen te staan.

PATH PROBLEMEN

Wanneer er zich zoveel subdirectories op mijn systeem bevinden, hoe krijg ik die dan allemaal in het PATH commando ondergebracht? Het antwoord hierop is, dat de meeste subdirectories niet meer in het pad opgenomen hoeven te worden om de inhoud toch direct aanspreekbaar te houden.

Software nieuwe stijl maakt namelijk steeds minder gebruik van de DOS path mogelijkheden. In plaats daarvan worden er eigen parameter bestanden gebruikt, met alle informatie die dat programma nodig heeft.

Voorbeelden van zulke programma's zijn: WP5.1, WP6.0, de Norton Commander, PCTools, GWS, Windows enz. De directories, waarin deze software zich bevindt, kunnen zonder meer uit het PATH-commando worden verwijderd. Inplaats daarvan voegen we de nieuwe directory: C:\SYS\BAT aan de PATH toe. Hierin zullen we voortaan alleen batch-filetjes plaatsen waarmee we bovengenoemde programma's direct kunnen aanroepen.

Voorbeeld van een batchfile waarmee de Norton commander wordt opgestart: NC.BAT	Voorbeeld van een batchfile waarmee WP5.1 kan worden opgestart: WP51.BAT	Voorbeeld van een batchfile waarmee Windows kan worden opgestart : WIN.BAT
@echo off C:\SYS\NC\NC	@echo off C:\PROGS\WP51\WP %1	@echo off C:\SYS\WIN\WIN %1

U ziet, dit batchfile-systeem is heel simpel. Met bovengenoemd systeem kunnen zonder problemen WP5.1 en WP6.0 door elkaar worden gebruikt. De ene versie start men dan op met WP51.BAT, de andere met WP60.BAT.

DE TEMPORARY FILES

Om er voor te zorgen dat de tijdelijke of temporary files in de TEMP-directory komen te staan, moeten de volgende commando's in de AUTOEXEC.BAT worden opgenomen:

```
set TEMP=c:\temp
set TMP=c:\temp
```

Vergeet niet af en toe eens in die TEMP-directory te kijken of er soms teveel rommel van oude computersessies is blijven hangen. Die oude troep kan zonder meer worden verwijderd.

DE DATA-DIRECTORY

Als de directory-tree goed wordt opgebouwd, moet de data-directory een soort spiegel van de progs-directory worden, met voor iedere applicatie een eigen (sub)subdirectory.

Zet bijv. alle data van de window applicaties netjes onder een specifieke subdirectory **windows** in de data-directory, (zie bovenstaand voorbeeld). Bouw eerst die directory structuur op, voordat de data directories aan de applicaties worden toegekend. Dit om vervelende "directory doesn't exist" meldingen te vermijden.

Het toekennen van een initiële data-directory aan een window applicatie gaat als volgt: 1. Start windows op. 2. Klik het icoontje van de te behandelen applicatie 1x aan, waardoor de tekst onder het icoontje geaccentueerd wordt. 3. Klik 1x op bestand. 4. Klik 1x op gegevens.

Hierop verschijnt het kader met programmegegevens. Onder Werkdirectory moet dan de gewenste (sub)subdirectory worden opgegeven. Hierna afsluiten met OK.

HET BACKUPPEN

Als alle persoonlijke bezittingen naar de data-directory zijn overgeheveld, kunnen we ons beperken tot het backuppen van alleen die data-directory. Voor ieder, inclusief mijzelf, die nog niet in het bezit is van een tape-streamer is dit een verademing.

We hebben nu geen ruim 100 floppen meer nodig, maar 10 zijn al meer dan genoeg. Mocht het echter nog eens helemaal mis gaan met de harde schijf, dan zullen we de programmatuur weer opnieuw moeten installeren, desnoods met behulp van andermans floppen. Maar de data, kan altijd weer via een restore worden teruggehaald.

DESDOODS OPNIEUW INSTALLEREN

Programma's die hun eigen parameters opslaan, kunnen niet zonder meer van de ene naar de andere directory worden verplaatst. Als u niet heel erg handig bent op uw computer, is het het beste en veiligste ze maar helemaal opnieuw te installeren. Een MOVE van C:\WINDOWS naar C:\SYS\WIN, waarna men uitgebreid in allerlei *.ini files moet gaan editten, is dan ook niet aan te bevelen.

Als bovenstaande klus geheel geklaard is, zal blijken dat er naast de DOS systeemfiles, de config.sys en de autoexec.bat, toch nog wat meer files in de root achterblijven: zoals de swapfile van windows, mirror van ptools, tree informatie van norton. Doch de hoeveelheid hiervan valt te overzien. Voor een DIR in de root, moet nu voortaan één scherm voldoende zijn.

Peter Severiens

#####

Eindelijk post !

Beste Sharpie,

Iemand vertelde mij eens hoe je Word for Windows aan kan passen zodat, wanneer je het opstart door het aanklikken van het icoon ook meteen het laatste document automatisch kunt laden waaraan je hebt gewerkt.

Het lijkt mij wel makkelijk als dit vanzelf zou gebeuren - heb ik het document al klaar dan kan ik altijd nog met een klik het File Menu oproepen.

Het enigste probleem dat ik heb is dat ik niet meer weet hoe ik dit voor elkaar kan krijgen, het moet heel eenvoudig zijn.

Zou jij mij kunnen helpen ?

Met vriendelijke groeten en bij voorbaat hartelijk dank,

Jeroen Wouda

#####

Beste Jeroen,

Ik heb het opgezocht en het is inderdaad heel eenvoudig om datgene wat je wilt voor elkaar te krijgen. Het is even een kwestie van weten. Maar ja, dat geldt voor de meeste dingen in het leven.

Alles wat je hebt te doen is in het Programmabeheer éénmaal op de icoon van WINWORD te klikken.

Vervolgens kies je voor Gegevens zodat het pull-down menu pro-

grammagegevens op je scherm komt. Klik in het vakje achter Opdrachtregel, zoals hieronder is aangegeven. Druk op de [End] toets zodat de cursor vlak achter de file-naam WINWORD.EXE komt te staan.

Geef één spatie in, gevolgd door /mFile1 en klik op OK om de wijziging te bevestigen.

Programmagegevens		
<u>B</u> eschrijving:	Winword	OK
<u>O</u> pdrachtregel:	ORD\WINWORD.EXE /mFile1	Annuleren
<u>W</u> erkdirectory:	C:\WINDOWS\WINWORD	Bladeren...
<u>S</u> neltoets:	Geen	Pictogram wijzigen...
	☐ Starten als pictogram	Help

Vanaf nu zul je elke keer als je Word opstart ook het laatste document waar je aan hebt gewerkt, op het scherm krijgen (Dit is het eerste in het lijstje dat onderaan in het File Menu wordt aangegeven.)

Het maakt niet uit of je nu Word for Windows 2.0 of de pas uitgekomen Word 6.0 gebruikt.

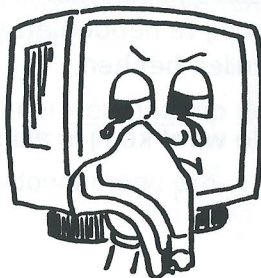
Zoals je ziet heb ik je brief in Sharpie behandeld, niet alleen om wat kopij te hebben maar ook omdat anderen hier ook misschien wat aan zullen hebben.

Je weet kopij is altijd welkom, dus laat nog eens wat van je horen.

F.S.Land

#####

Een bladzijde is weinig,
 maar hier had wel uw kopij
 kunnen staan.
 Waar is die gebleven ?



AGENDA

VAN ONZE COMPUTERDAG

ZONDAG	20	MAART	1994
ZONDAG	29	MEI	1994
ZONDAG	11	SEPTEMBER	1994
ZONDAG	20	NOVEMBER	1994

VAN 10.00 TOT 16.00 UUR
 ZIJN WIJ TE VINDEN IN
Stichting Jongerencentrum
"NOHOL"

Burg. Versteegsingel 5-a
 TEL. 02993 - 68332
 TOT ZIENS !
 SHARPIE

Print-out :

Dit is een document
dat bedoeld is om
data te controleren
die toch al fout was.

SHARPIE

het drukken van de 'CR'-toets moet U goed kijken, want U moet raden welke 2 lichtbollen 3 maal oplichten."

```
230 GETT$:IFT$=CHR$(13)THEN240:ELSE230
240 FORX=1TO100
250 IFL(1)=3THENE1=1
260 IFL(2)=3THENE2=1
270 IFL(3)=3THENE3=1
280 IFL(4)=3THENE4=1
290 IFE1+E2+E3+E4=2THEN360
300 Z=INT((RND(1)*4)+1)
310 FORY=1TO4:IFL(Y)=3 ANDZ=YTHEN300
320 NEXTY
330 L(Z)=L(Z)+1
340 PAINT[Z*3]Z*64,159,7:WAIT300
350 PAINT[0]Z*64,101,7:WAIT 300:NEXTX
360 CURSOR2,5:PRINT[0]"Na het drukken van de 'CR'-toets
    moet U goed kijken, want U moet raden welke 2 lichtbollen
    3 maal oplichten."
370 CURSOR2,5:PRINT[5]"Welke bollen waren het : "M=0
380 GETA:IFA<1 ORA>4THEN 380
390 IFA=MTHEN380
400 ZZ=ZZ+1:CURSOR26+U,5:U=U+2:PRINT[5]A
410 IFL(A)=3THENGOSUB430
420 IFZZ<2THEN380:ELSE440
430 ZE=ZE+1:M=A:RETURN
440 IFZE=2THENCURSOR12,7:PRINT[4]"Bravo, geraden !!"
450 IFZE<>2THENCURSOR10,7:PRINT[2]"Helaas, het was :":
    GOSUB470
460 GOTO490
470 FORT=1TO4:IFL(T)=3THENCURSOR22+U,7:U=U+2:
    PRINT [2]T
480 NEXTT:RETURN
490 WAIT1000:CURSOR7,10:PRINT[11]"Nog een keer ? -J/N-"
500 GETW$:IFW$="J"THEN520
510 IFW$="N"THENCLS:END:ELSE500
520 FORI=1TO4:L(I)=0:E(I)=0:NEXT:CURSOR7,10:PRINT
    ":E1=0:E2=0:E3=0:E4=0:GOTO220
```